Características de la programación reactiva:

* Crea fácilmente eventos streams o flujos de datos continuos.
* Transforma y compone flujos, con los operadores map, filter, merge, delay, forEach etc.
* Subscribir a cualquier flujo observable para realizar alguna tarea.
* Multiplataforma, porque se pueden encontrar implementaciones diferentes lenguajes como Java, JavaScript, Scala, C#, C++, Python, PHP y otros.
* Trabajan con flujos de datos continuos asíncronos.
* Contrapresión o latencia (non blocking).
* Los operadores reducen notablemente las tareas de transformaciones.
* Pueden ser creados a partir de otras fuentes como stream, listas, intervalos, rangos, etc.
* Son cancelables.
* Puede ser finitos o infinitos.
* Son inmutables.
* Concurrencia hecha más simple.
* Manejo de errores asíncrono.
* Al fallar se puede volver a reintentar.

[Reactive Streams](https://www.reactive-streams.org/)

Reactive Streams es una iniciativa para proporcionar un estándar para el procesamiento asíncrono de flujos con contrapresión no bloqueante. Abarca esfuerzos dirigidos a entornos en tiempo de ejecución (JVM y JavaScript), así como a protocolos de red.

[Reactor](https://projectreactor.io/)

Reactor es una biblioteca reactiva de cuarta generación, basada en la especificación Reactive Streams, para crear aplicaciones no bloqueantes en la JVM.

Creando un nuevo proyecto Spring Boot con Reactor

1. Crear un Nuevo Proyecto Spring Boot.
2. Agregar las siguientes dependencias: (<https://projectreactor.io/docs/core/release/reference/#getting>):

